

GENERALES

Críterium Cancún, es una prueba de ciclismo sobre un circuito cerrado a la circulación vehicular dentro de la ciudad, que se disputa por tiempo determinado, más algunas vueltas, para llegar a la meta final, siendo declarado ganador aquel que cumpla con mayor número de vueltas y pase en primer lugar de su categoría la meta.

Las categorías serán las siguientes: (La edad es al 31 de Diciembre de 2023)

Varonil Elite	- 19 años y mas	Femenil Elite & Sub23	- 19 años y mas
Varonil Sub23	- 19 a 22 años	Femenil Juvenil C	- 17 a 18 años
Varonil Juvenil C	- 17 a 18 años	Femenil Juvenil B	- 15 a 16 años
Varonil Juvenil B	- 15 a 16 años	Femenil Juvenil A	- 13 a 14 años
Varonil Juvenil A	- 13 a 14 años	Femenil Master 20-39	- 20 a 39 años
Varonil Master 30-39	- 30 a 39 años	Femenil Master 40+	- 40 años y mas
Varonil Master 40-49	- 40 a 49 años	Femenil Principiantes	- 19 años y mas
Varonil Master 50+	- 50 años y mas		
Varonil Principiantes	- 19 años y mas		

- Podrán tomar parte todos los ciclistas que no tengan impedimento para participar.
- En caso de no juntar como mínimo seis (6) competidores en alguna categoría, estos se integrarán a la categoría inmediata siguiente, ya que se declarará: CATEGORIA DESIERTA.
- Las categorías PRINCIPIANTES son únicamente para participación de ciclistas "principiantes" Quintanarroenses

GENERALES SOBRE EQUIPO Y CATEGORÍAS

1.1 TIPOS DE CUADRO

Solo se permiten CUADROS con geometría de ciclismo de ruta (Clásico, Sport, Aero, Ascenso y/o TT) que presentan obligatoriamente un triángulo con sus tubos: inferior, superior y tubo de asiento. Ruedos 700C.

1.2 ELEMENTOS DE SEGURIDAD PERSONAL

El uso de casco es obligatorio. Altamente recomendado el uso de lentes y guantes.

1.3 PEDALES

Es obligatorio el uso de pedales automáticos (de clip) para todas las categorías, con excepción de las siguientes:

- **Varonil Principiantes**
- **Femenil Principiantes**

Para las cuales se permite el uso pedales normales planos.

1.4 MANUBRIO

Únicamente se permite el uso de manubrio curvo de ruta, con su respectiva cinta para manubrio y con ambos tapones de manubrio colocados. Quedan COMPLETAMENTE PROHIBIDOS los manubrios: "Aero para TT", así como Aero-barras de cualquier longitud.

1.5 INDUMENTARIA

Es OBLIGATORIO el uso de indumentaria ciclista para mayor comodidad del corredor. Short de licra o bib short, con jersey de ciclismo, también se permite el uso de skinsuits y trisuits.

1.6 CONDICION DE LA BICICLETA

Todos los componentes de la bicicleta deben estar en buenas condiciones. Habrá una inspección técnica antes de permitirse el ingreso al circuito.

1.7 ELEMENTOS O ACCESORIOS

- **NO** se permite el uso de cámaras de video en el casco, las cámaras de video pequeñas (action-cams) deberán colocarse correctamente sujetas a la bicicleta: bajo manubrio o bajo el sillín.
- **NO** se permite el uso de bocinas, audífonos, ni ningún medio de comunicación o generador de música, romper esta regla implica descalificación.
- **NO** se permite el uso de bolsas para herramientas bajo el sillín.
- **NO** se permite el uso de porta ánforas para sillín, para poste de asiento o para manubrio
- Únicamente se permite una sola ánfora en el cuadro en competencia

1.8 RUEDAS/AROS Y ANCHO DE LLANTAS

Queda prohibido el uso de ruedas lenticulares, aerospokes o aspas. Únicamente se permite el uso de ruedas con rayos con un peralte máximo 80mm. Las llantas únicamente podrán ser 700C con un ancho máximo de 38mm.

1.9 NUMERO DE COMPETIDOR

Los números de competidor podrán ir impresos en el mismo chip o podrá usarse una pequeña placa delantera.

1.10 CHIP DE CRONOMETRAJE

Los chips deben ser instalados con las instrucciones que se darán el día de la entrega de chips. El comité organizador no se hace responsable si el competidor coloca mal su Chip. Los chips serán desechables por lo que no se necesita que sean devueltos.

1.11 INSCRIPCION EN CATEGORIAS

Los competidores podrán, únicamente, inscribirse en **UNA SOLA** categoría y accederán únicamente a las opciones, horario y premiaciones para esa misma categoría a la que se inscriben.

1.12 CATEGORIAS

Los competidores participantes, se inscribirán en la categoría por edad que les corresponde.

1.13 PENALIZACIONES

El no cumplimiento sobre el equipamiento puede ser motivo de descalificación.

HIDRATACION, ABASTECIMIENTO Y ASISTENCIA MECANICA

2.1 HIDRATACION

Es altamente recomendable a los competidores hidratarse bien antes del ingreso al circuito para disputar la competencia. Ya que, por seguridad solo pueden llevar únicamente un ánfora durante la carrera.

2.2 ANFORAS

- Solo se permitirá llevar un ánfora por bicicleta, debido a que la carrera será muy activa y podrían caerse las ánforas provocando accidentes
- No está permitido llevar ánforas en los bolsillos del jersey, tampoco está permitida llevar porta aforas la parte trasera del asiento, ni porta ánforas en el manubrio.

2.3 ABASTECIMIENTO

El abastecimiento es responsabilidad de cada competidor y/o equipo (es altamente recomendable que lleven hielera para mantenerlas fría la hidratación por el clima húmedo/cálido de Cancún).

2.4 LUGAR

El abastecimiento es a pie, únicamente DENTRO la zona designada por el comité organizador, abastecer en otra zona del circuito será penalizado con descalificación.

2.5 CARPAS

Se recomienda ampliamente a los competidores y/o equipos llevar carpas de sus equipos para crear sombra en las áreas designadas para los abastecimientos, (sobre todo durante primer grupo) y así crear un buen ambiente familiar, que parte de los objetivos de este evento.

2.6 CONTINUAR DESPUES DE FALLA O CAIDA

En caso de descompostura o caída el competidor podrá continuar.

2.7 PROHIBIDO EL CAMBIO DE BICICLETA

En caso de descompostura o caída, los ciclistas NO PUEDEN cambiar de bicicleta. Es motivo de descalificación.

2.8 VUELTA LIBRE

NO HAY vuelta libre por problemas mecánicos o caída

2.9 ÁREA DE PITS

Las composturas solo pueden realizarse en área el designada para el abastecimiento que se define como área de pits.

2.10 CORTE DE CAMINOS

Después de alguna caída o descompostura mecánica, queda prohibido salirse de circuito y cruzar las calles o camellones para obtener asistencia mecánica, esta falta implica descalificación.

CIRCUITO DE COMPETENCIA

3.1 UBICACION

El Circuito se encuentra ubicado sobre Malecón Tajamar, en la entrada de la Zona Hotelera, Entre la Laguna Nichupte y el Centro Comercial Malecón Américas, que se ubica sobre Av. Bonampak, entre Av. Nichupte y Av. Sayil, a unas cuadas de Elite Cyclery – The Big Store. Ubicación: [Clic aquí para ubicación de Critérium Cancún](#)

3.2 FORMA, DIRECCION Y CAMBIOS

El Circuito tiene una forma "cuadrada" dentro de su cuadro contiene con dos zonas de curvas con vuelta en "U" cerradas y siete curvas de 90° o menos, así como dos curvas abiertas, se correrá en dirección de las manecillas del reloj (en sentido de la misma calle). La pista podrá sufrir modificaciones antes de la competencia, siempre para mejorar el desarrollo de esta.

3.3 ELEMENTOS DE CIRCUITO

El circuito incluye una superficie de cemento estampado, que le dará personalidad a este evento y no afecta el desempeño de la competencia.

3.4 DISTANCIA

El circuito tiene 2,250 metros de longitud.

3.5 ABASTECIMIENTO

El comité organizador designara un área para abastecimiento y asistencia mecánica para los equipos.

3.6 PEATONES

Aunque se intentara poner el mayor énfasis posible en este en las zonas de mayor riesgo (meta), se pide a los peatones que no crucen las calles o bajen al arroyo vial cuando estén pasando los contingentes de competidores ya que se podría causar un accidente y es prácticamente imposible colocar vallas a lo largo de todo el circuito para tener control. Ayúdanos a tener una carrera libre de accidentes.

3.7 ESTACIONAMIENTO

Por el diseño del circuito, permite la circulación interna de automóviles dentro del malecón tajamar, alrededor del circuito. Por lo que se podrá acceder en automóvil hasta el área de meta o cualquier área del circuito. Esta ubicación del circuito de competencia permite tener muchas áreas para estacionamiento, en los arroyos viales o cajones de estacionamiento, cerca del circuito de competencia, sobre el mismo Malecón Tajamar.

3.8 NO ESTACIONARSE EN EL CIRCUITO DE COMPETENCIA

Por seguridad de los competidores y previendo la velocidad con la que pasaran queda prohibido estacionarse dentro del circuito de competencia para evitar accidentes. Este punto se pide de manera muy atenta.

3.9 NO ESTACIONARSE EN LOS CAMELLONES CENTRALES

Por seguridad de los competidores, peatones y visitantes, así como para minimizar los riesgos en caso de accidente; para liberar los carriles de circulación y mantener un continuo flujo de las vialidades, evitando que se bloquee la circulación vehicular, queda prohibido estacionarse del lado de los camellones centrales de las avenidas del Malecón Tajamar.

3.10 NO ESTACIONARSE EN DOBLE FILA O TAPANDO LA SALIDA DE VEHICULOS

Malecón Tajamar, tiene mucha área para estacionarse en sus calles por favor, NO TE ESTACIONES en doble fila o detrás de los vehículos que se encuentran estacionados en batería. Con esto evitamos tapones vehiculares o conflicto vial, siempre busca un lugar que no afecte la circulación y a otros para estacionar tu vehículo.

DURACION DE COMPETENCIA

4.0 DURACION DE CARRERA

La duración de carrera es de:

Grupo 3 (9:00pm)	Aprox. 60 minutos de competencia intensa	18 vueltas
Grupo 2 (7:30pm)	Aprox. 50 minutos de competencia intensa	16 vueltas
Grupo 1 (6:00pm)	Aprox. 40 minutos de competencia intensa	14 vueltas

Los horarios de salida pueden sufrir modificación en su hora

4.1 HORARIOS DE CARRERA

La capacidad máxima por grupo de salida, es de 120 competidores, sin importar su categoría. En caso de que se llegue al límite de competidores se cerraran las inscripciones para ese grupo determinado. Tienes que estar pendiente a los horarios.

4.2 INDICADORES DE TIEMPO Y VUELTA

El reloj digital el tiempo de competencia, y se contará con un tablero que indicará las vueltas restantes.

4.3 ULTIMA VUELTA O META VOLANTE

Una campana o corneta de aire, se usará para indicar la última vuelta de la carrera o también indicará que el siguiente pase de meta significa un premio de meta volante.

4.4 MODIFICACION DE VUELTAS

Por causas de fuerza mayor o factores externos a la competencia, la cantidad de vueltas podrían cambiar por seguridad, si el director de la carrera así lo decide.

METAS VOLANTES Y PREMIACION

5.1 PODIUM

La entrega de premios se hará inmediatamente al terminar todas las carreras. Si un corredor no se presenta al podio de su respectiva categoría perderá sus premios.

5.2 PREMIOS

Algunos patrocinadores podrán aportar regalos para vueltas volantes sorpresa.

5.3 VESTIMENTA

Los corredores deberán presentarse al podio con su vestimenta de carrera. (Excepto las zapatillas de ciclismo y casco)

5.1 PREMIACION

GRUPO	CATEGORIA	1er Lugar	2do Lugar	3er Lugar	4to Lugar	5to Lugar	TOTAL
3	Varonil Elite	\$ 6,500.00	\$ 4,000.00	\$ 2,000.00	\$ 1,000.00	\$ 800.00	\$ 14,300.00
	Varonil Sub23	\$ 2,300.00	\$ 1,200.00	\$ 1,000.00	\$ 800.00	\$ 700.00	\$ 6,000.00
	Varonil Master 30-39	\$ 2,300.00	\$ 1,200.00	\$ 1,000.00	\$ 800.00	\$ 700.00	\$ 6,000.00
	Varonil Master 40-49	\$ 2,300.00	\$ 1,200.00	\$ 1,000.00	\$ 800.00	\$ 700.00	\$ 6,000.00
2	Femenil Elite + Sub23	\$ 8,000.00	\$ 4,000.00	\$ 2,000.00	\$ 1,000.00	\$ 800.00	\$ 20,000.00
	Femenil Juvenil C	\$ 1,800.00	\$ 1,100.00	\$ 900.00	\$ 800.00	\$ 700.00	\$ 5,300.00
	Varonil Juvenil C	\$ 1,800.00	\$ 1,100.00	\$ 900.00	\$ 800.00	\$ 700.00	\$ 5,300.00
	Femenil Master 23-39	\$ 2,300.00	\$ 1,200.00	\$ 1,000.00	\$ 800.00	\$ 700.00	\$ 6,000.00
	Femenil Master 40+	\$ 1,800.00	\$ 1,100.00	\$ 900.00	\$ 800.00	\$ 700.00	\$ 5,300.00
	Varonil Master 50+	\$ 1,800.00	\$ 1,100.00	\$ 900.00	\$ 800.00	\$ 700.00	\$ 5,300.00
1	Femenil Juvenil A	Premio en Especie	Premio en Especie	Premio en Especie			
	Varonil Juvenil A	Premio en Especie	Premio en Especie	Premio en Especie			
	Femenil Juvenil B	Premio en Especie	Premio en Especie	Premio en Especie			
	Varonil Juvenil B	Premio en Especie	Premio en Especie	Premio en Especie			
	Femenil Princip. Q.Roo	Premio en Especie	Premio en Especie	Premio en Especie			
	Varonil Princip. Q.Roo	Premio en Especie	Premio en Especie	Premio en Especie			

TOTAL PREMIOS EN EFECTIVO PARA META: \$ 79,500.00 pesos M.N.

TOTAL PREMIOS EN ESPECIE PARA META: \$ 27,075.00 pesos M.N.

5.4 METAS VOLANTES

Habr  vueltas premiadas denominadas: METAS VOLANTES para no perder combatividad en la carrera, en cada una de las categor as que participan, las cuales se sortear n antes de cada competencia.

5.5 VUELTAS PREMIADAS

Las cantidades de vueltas premiadas seg n categor a son:

GRUPO	CATEGORIA	VUELTAS PREMIADAS	PREMIO	TOTAL
3	Varonil Abierta	6	\$ 350.00 pesos c/u	\$ 2,100.00 Pesos
	Varonil Sub23	6	\$ 200.00 pesos c/u	\$ 1,200.00 Pesos
	Varonil Master 30-39	6	\$ 200.00 pesos c/u	\$ 1,200.00 Pesos
	Varonil Master 40-49	6	\$ 200.00 pesos c/u	\$ 1,200.00 Pesos
2	Femenil Abierta & Sub23	5	\$ 350.00 pesos c/u	\$ 1,750.00 Pesos
	Varonil Juvenil C	5	\$ 150.00 pesos c/u	\$ 750.00 Pesos
	Femenil Juvenil C	5	\$ 150.00 pesos c/u	\$ 750.00 Pesos
	Femenil Master 23-39	5	\$ 200.00 pesos c/u	\$ 1,000.00 Pesos
	Varonil Master 50	5	\$ 150.00 pesos c/u	\$ 750.00 Pesos
	Femenil Master 40	5	\$ 150.00 pesos c/u	\$ 750.00 Pesos
1	Varonil Juvenil B	4	\$ 150.00 pesos c/u	\$ 600.00 Pesos
	Femenil Juvenil B	4	\$ 150.00 pesos c/u	\$ 600.00 Pesos
	Varonil Juvenil A	4	\$ 150.00 pesos c/u	\$ 600.00 Pesos
	Femenil Juvenil A	4	\$ 150.00 pesos c/u	\$ 600.00 Pesos
	Varonil Novatos Quintana Roo	4	\$ 150.00 pesos c/u	\$ 600.00 Pesos
	Femenil Novatos Quintana Roo	4	\$ 150.00 pesos c/u	\$ 600.00 Pesos

PREMIACION TOTAL, EN METAS VOLANTES: \$ 15,050.00 Pesos M.N.

SISTEMA DE TIEMPOS Y JUECES

6.1 TIEMPOS Y RESULTADOS

Se usar  un sistema de tiempos electr nicos para el cronometraje, as  como para determinar posiciones de las diferentes categor as en la competencia y ganadores de las vueltas volantes.

6.2 CHIPS

Se utilizar n chips electr nicos desechables para cronometraje, as  como para determinar las posiciones finales y los ganadores de las vueltas volantes.

6.3 VIDEO

Se tomar  evidencia del paso por meta con video, para cualquier aclaraci n.

6.4 EMPRESA DE TIEMPOS

El cronometraje por vuelta y toma de tiempos, ser  realizado por la compa  a ECTIMING.

6.5 RESULTADOS EN TIEMPO REAL EN EL SITIO DE COMPETENCIA

ECTiming colocará un monitor a un costado de la carpa de tiempos (meta), para que el público pueda ver el paso de los competidores y los resultados por vuelta en tiempo real.

6.6 RESULTADOS EN TIEMPO REAL EN LINEA

ECTiming transmitirá los resultados en línea en tiempo real en la siguiente dirección web:

[Click aquí para lista de inscritos y resultados en tiempo real](#)

6.7 RESULTADOS FINALES NO OFICIALES

20 minutos después de terminar la carrera de cada grupo, los resultados finales NO OFICIALES se imprimirán y colocarán a la vista de todos.

6.8 RESULTADOS FINALES OFICIALES

Los podrán encontrar en línea a partir del **DOMINGO 9 DE JULIO**.

6.9 JUECES

Los jueces serán determinados por el comité organizador.

6.10 RETIRO

En caso de que el participante se retire y no continúe en carrera por cualquier causa, como puede ser: falla mecánica, colisión, accidente, cansancio o alcance, se les pide avisar en la carpa de tiempos, para que se pueda avisar al sistema sobre su salida y así los resultados puedan darse con mayor rapidez.

COMPETIDORES REZAGADOS

7.1 CAMPETIDOR ALCANZADO

Para NINGUNA CATEGORÍA: Aplicará la regla: "COMPETIDOR ALCANZADO (LAPEADO), ES COMPETIDOR ELIMINADO" ya que todas las categorías van mezcladas.

7.2 COMPETIDOR LAPEADO

Por NINGUN MOTIVO LOS COMPETIDORES LAPEADOS, se pueden integrar a un grupo o pelotón que este lapeándolos, en caso de que se integren a uno de estos pelotones quedarán descalificados.

7.3 VEHICULO INSIGNIA

Podrá ir vehículo guía (moto) de 100 a 150 metros por delante de los líderes de la carrera para poner en aviso con el claxon, a los peatones, que se acerca el pelotón, así como a los competidores lapeados.

7.4 VEHICULO JUEZ

Podrán ir uno o varios vehículos con jueces (moto) durante la carrera para controlar las acciones indebidas y las infracciones.

7.5 VEHICULO BARREDORA

Podrá ir vehículo barredora (moto) de 100 a 150 metros detrás del pelotón de la carrera para que llevará algún paramédico para asistencia inmediata en caso de accidente para primera intervención.

7.6 VEHICULO DE TRANSMISION

Podrá ir vehículo de transmisión (moto) detrás del pelotón de la carrera para poder transmitir en vivo por redes toda la actividad de esta competencia.

7.7 BANQUETA

Si un competidor abandona, deberá abandonar la pista subiéndose a la baqueta y por esta baqueta alcanzar el lugar al que se dirige.

7.8 ELIMINACION DE CORREDORES

El director de la carrera tiene la palabra final y puede eliminar corredores de la carrera en caso de que sus maniobras fueren un riesgo para la carrera.

7.9 ABANDONO

Los corredores que por alguna razón como accidente, falla mecánica o cansancio deban abandonar la pista, deben hacerlo de forma segura y controlada, sobre las baquetas laterales.

7.10 SANCIONES FUTURAS

Los corredores que por alguna razón sean penalizados y descalificados, que se nieguen a abandonar la pista, pueden ser sancionados para futuras ediciones del Critérium Cancún.

7.11 NEUTRALIZACION

Es cuando por razones de seguridad, en caso de alguna caída o re-colocación de vallas por accidente, el automóvil insignia de seguridad de manera temporal a la pista, establecerá un paso más lento temporalmente y ningún ciclista lo podrá rebasar hasta que la carrera se reinicie.

8.1 DETENCION DE CARRERA

La carrera podrá ser detenida por razones de seguridad. Algún accidente que requiera transporte en ambulancia, bloqueo de la pista, clima extremo, lluvia o debido a algún problema vial que se tenga que resolver. La carrera se detendrá.

8.2 LUGAR DE DETENCION

Si la carrera se detiene por indicaciones del director de carrera, los jueces detendrán a los competidores 10 metros antes de la línea de Salida/Meta.

8.3 LLUVIA ANTES DEL EVENTO

En el caso no previsto de que se tenga lluvia ANTES del evento, después de que pase la lluvia, el comité organizador tendrá que verificar que se encuentre seca toda la superficie de rodamiento, ya que este tipo de superficie es muy resbalosa con el agua lo que podría llevar a retrasar el evento de una a dos horas máximo, para que la lluvia pase y el pavimento este seco. En caso de pasar ese tiempo sin resultados positivos, se llevará a cabo el punto 8.4.

8.4 LLUVIA DURANTE LA COMPETENCIA

En caso de que llueva, mientras se está llevando a cabo la competencia, esta se detendrá por el peligro de caídas por superficie resbalosa y se tomarán las siguientes determinaciones:

- El tiempo de espera para verificar que la superficie de la pista se encuentre seca será de máximo 1 hora a partir de la detención, en caso de que aún se encuentre húmeda la carrera se suspenderá.
- En caso de suspensión de carrera, si se lleva menos del 59% de tiempo en carrera, el evento se pospondrá al siguiente día, realizándose el siguiente **DOMINGO 9 DE JULIO** nuevamente de manera completa en su tiempo, acomodando a los competidores en el orden que había hasta la última vuelta antes de la detención por lluvia.
- En caso de suspensión de carrera, si se lleva más del 60% de tiempo en carrera, el evento se dará como completo y concluido, y las posiciones finales se otorgarán de acuerdo al último paso por meta registrado antes de la suspensión de carrera.
- En caso de que no se suspenda la competencia, esta se reiniciara nuevamente de inmediato y solo se llevara a cabo con el 60% del tiempo establecido para el grupo, corriendo los horarios para las carreras restantes. Se acomodarán los competidores para la salida, en el orden que había hasta la última vuelta antes de la detención por lluvia.

8.5 CANCELACION POR LLUVIA

En caso de que se tome la decisión que no es posible competir, debido al peligro por piso húmedo, el evento se pospondrá al siguiente día, realizándose el siguiente **DOMINGO 9 DE JULIO**, en los mismos horarios de competencia establecidos.

8.6 LLUVIA AL DIA SIGUIENTE

En caso de que las lluvias continúen el **DOMINGO 9 DE JULIO** el comité organizador en conjunto con cinco representantes de los competidores inscritos, tomarán una determinación de solución.

8.7 REINICIO DE CARRERA

Si por alguna razón la carrera debe ser detenida, se iniciará nuevamente con la cantidad de vueltas que el director determine y los competidores se acomodaran para la salida de acuerdo al último paso en competencia por meta.

- El **REINICIO POR NEUTRALIZACION** será anunciado indicando el número de vueltas restantes antes del reinicio (al menos una vuelta antes) para asegurarse que los ciclistas arrancan agrupados. Los ciclistas mantendrán la velocidad impuesta por el vehículo insignia hasta que este acelere para permitir el incremento de velocidad. Los competidores tienen prohibido sobrepasar al auto insignia.
- El **REINICIO POR DETENCION** se llevará a cabo como una arrancada normal desde 15 metros antes de la meta. Al frente se colocarán los competidores mejor colocados, según el paso de meta durante la última vuelta en carrera para que mantengan su ventaja

DURANTE LA COMPETENCIA**9.4 CONDUCCION**

Al ser una competencia a gran velocidad y con curvas es importante que los corredores mantengan una línea predecible en las curvas y les den espacio a sus competidores.

9.5 CALENTAMIENTO

Los competidores tienen 15 minutos para calentar sobre la pista, 5 minutos antes de la competencia ya no debe existir ningún participante en pista.

9.6 INICIO DE COMPETENCIA

La competencia arrancará con los competidores parados 15 metros antes del arco meta, la formación se realizará con los 3 primeros lugares de cada categoría del año anterior, al frente y centro del pelotón

9.7 INICIO DE LAS CATEGORIAS

Al ser categorías con niveles similares y tener la ventaja de los tiempos/resultados electrónicos, todos los grupos, arrancarán con todas las categorías juntas, pudiendo trabajar e interactuar todos los competidores juntos para lograr los resultados de cada categoría a la que pertenecen.

9.8 ESPACIO

La carrera es rápida y tiene algunas curvas cerradas. Los corredores deben darse espacio para disminuir la velocidad al aproximarse a las curvas o a los pasos peatonal que existen en pista.

9.9 LINEA IDEAL

Los corredores deben mantener su línea y evitando a toda costa bloquear el paso a aquellos que vayan a sobrepasarlos.

9.10 COMPETIDORES LENTOS

Los competidores lentos deberán moverse a su extrema izquierda, el resto de los corredores deberán ser cuidadosos al pasar competidores más lentos para evitar accidentes.

9.11 LLANTAS

Los corredores deberán asegurarse de que sus ruedas tengan suficiente presión y estar en buenas condiciones. La pista tiene una superficie de concreto estampado, tipo adocreto, que, con nuevas tecnologías de ancho de llantas y presión de llantas, no deben presentar problema para los competidores. El ancho máximo permitido es 38mm.

9.12 PISTA LIBRE

La pista estará total y absolutamente cerrada al tránsito vehicular.

9.13 CHIPS EN BICICLETAS DETENIDAS

Ninguna bicicleta, con chip instalado, podrá estar a menos de 15 metros de la meta para que no interfiera en los resultados, en caso contrario podría causar descalificación.

ASISTENCIA MEDICA

10.1 PARAMEDICOS

Habrà una carpa paramédicos para en caso de emergencia a un lado de la ambulancia.

10.2 PRIMERA INTERVENCION

Habrà un paramédico en el vehículo barredora (moto) para primera intervención.

10.3 AMBULANCIA

Habrà ambulancia en caso de que se requiera traslado Hospitalario.

10.4 CAPACIDADES

Cada corredor debe conocer sus capacidades. Es mejor quedar rezagado que terminar en un hospital.

10.5 SEGURO CONTRA ACCIDENTES

La inscripción al **CRITERIUM CANCUN**, Incluye un seguro contra accidentes por hasta \$50.000 pesos por seguros Zurich. En caso de accidente el comité organizador te entregara los pasos a seguir para aplicar este seguro contra accidentes (**NO APLICA** a mayores de 69 años, ni inscritos el mismo sábado de la competencia)

10.6 RESPONSABILIDADES

El comité organizador **NO** se hace responsable por robos, accidentes, lesiones y/o daños en personas, equipos, automóviles o bicicletas; antes, durante y después de la competencia. Al ser una competencia deportiva que involucra estar en espacio abierto al público y que, a su vez, también involucra rodar a alta velocidad en pelotón, se ubica dentro de la categoría de los deportes con ACCIONES DE RIESGO DEPORTIVO POR VELOCIDAD, por lo que recomendamos ampliamente, que los competidores y participantes, para las competencias de ciclismo, siempre cuenten con seguro contra accidentes que cubra los daños, en caso de sufrir accidente antes, durante y después del evento, que puedan responder antes los percances.

10.7 DESLINDE

Para poder participar, todo competidor deberá tener firmado su deslinde de responsabilidad, antes de iniciar su participación, de lo contrario no podrá arrancar el evento. La firma de este documento, determina que el competidor ha leído, comprende y se encuentra de acuerdo en la totalidad de la convocatoria y este reglamento interno de competencia, así como, se da por entendido, que el ciclista compite por voluntad propia y con conocimiento de los riesgos que implica este deporte y las acciones derivadas de la práctica y competencia deportiva de este, así como, de los accidentes que pudieran ocurrir por la velocidad y naturaleza de esta competencia, de los cuales el mismo ciclista asumirá responsabilidad de ellos, ya que se presenta por sí mismo, por voluntad propia, con conocimiento del riesgo que pudiera acarrear, sin estar obligado por nadie y nada, para ser partícipe de esta competencia deportiva, convirtiéndose así, en el responsable directo de toda situación donde en su caso pudiera involucrarse.

10.8 TRASLADOS A HOSPITALES

En caso de requerir traslado a hospitales debido a algún accidente mayor, este será al hospital de elección del competidor o sus acompañantes.

11.1 CORTESIA

Queda prohibido cortar camino y cruzar los camellones por encima, esta acción amerita descalificación inmediata.

11.2 NORMAS DEL ATLETA

Los corredores deberán dirigirse siempre de manera respetuosa, cortés, así como no ofensiva tanto a los otros corredores, director de carrera, espectadores, oficiales, jueces y voluntarios, no hacerlo puede traducirse en descalificación.

11.3 CONDUCTA

Si la conducta de un corredor resulta ofensiva puede ser sancionado con ser expulsado o descalificado de la carrera, donde además se le negará la participación en futuras ediciones. El pago de inscripción al evento, **NO OTORGA** derecho a gritar, ofender, manotear, hacer menos o menospreciar a cualquier juez, organizador, participante, voluntario o persona involucrada en el evento, sea cual fuere el motivo o situación presentada. Toda situación por resolver, podrá encontrar solución dentro de los tiempos propicios y razonables para su análisis, para poder resolver cualquier tipo de disputa de manera certera, sin que afecte el desarrollo de competencia; por lo que cualquier acción de esta naturaleza sobre las personas antes indicadas, realizada por algún competidor, sus familiares, equipo o amistades, derivará en descalificación automática, así como en la cancelación de participación en futuras ediciones.

11.4 JUNTA PREVIA

La información que se requiera dar a los participantes, se dará en la formación previa al arranque de carrera, momentos antes del inicio de cada competencia.

11.5 INFRAESTRUCTURA VIAL

El evento se llevará a cabo sobre un circuito diseñado sobre las vialidades de **MALECON TAJAMAR** en Cancún, que se encontrará totalmente cerrado al tráfico vehicular, con vallas, malla, cinta y apoyo de Tránsito Municipal. Los retornos en el camellón estarán cerrados con vallas, conos y cinta para evitar que los competidores corten camino, así como evitar el ingreso de automóviles al circuito.

11.6 PUNTOS NO RESUELTOS

Todos los puntos no resueltos en esta convocatoria, serán resueltos por el comité organizador.

11.7 PROTESTAS

Toda protesta deberá presentarse por escrito a más tardar 15 minutos después de ser anunciados los resultados del evento acompañado de \$1,000.00 pesos como garantía, en caso de ser favorable la protesta, se devolverá la garantía con una disculpa pública y la modificación del resultado solicitado, en caso de no ser favorable la protesta se perderá la garantía (en caso de requerir factura por la garantía, se deberá cubrir el IVA).

**TODO ASUNTO NO PREEVISTO EN ESTE
REGLAMENTO, SERA RESUELTO POR EL COMITE
ORGANIZADOR**

**LA INSCRIPCION AL CRITERIUM CANCUN, ASI COMO LA FIRMA DEL DOCUMENTO
DE DESLINDE DE RESPONSABILIDAD, CERTIFICAN LA ACEPTACION Y
CONFORMIDAD DEL COMPETIDOR PARA LA APLICACIÓN DE LAS ARTICULOS Y
REGLAS ESPECIFICADOS EN ESTE REGLAMENTO.**